**NCS 기반 이력서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1. 인적 사항** | | | | |
| 지원구분 | 신입 ( ○ ) 경력 ( ) | 지원분야 | 추후 채용공고 명시된 직무명으로 작성 | 밝은 인상  깔끔한 복장(정장)  사진을  첨부 하세요.  셀카 사진  첨부 금지 |
| 성 명 | 유영한 | 생년월일 | 1995.04.14 |
| 현 주 소 |  | | |
| 연 락 처 | 010-9201-1597 | 이메일 | gentry\_@naver.com |
|  |
| 특이사항 | - NCS기반 데이터 융합 자바(JAVA),코틀린(Kotlin) 웹&앱 개발자 양성과정 A 이수 | | |

**2. 학력 사항**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 재 학 기 간 | 구 분 | | 학 교 명 | 전 공 | 학 점 |
| 2000.00.00 | 졸업 | | OO대학교 |  | / |
|  | 졸업 | | OO고등학교 |  |  |
| **3. 교육(훈련) 사항**  **3-1. 학교 교육** 지원직무와 연관된 학교 교육 | | | | | | |
| 과 목 명 | | 주 요 내 용 | | | | |
|  | |  | | | | |
|  | |  | | | | |

**3-2. 직업훈련 및 기타**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 교 육 기 간 | 교 육 과 정 명 | 교 육 기 관 명 |
| 2022.05.16~  2022.11.03 | [디지털컨버전스] 리엑트(React)활용 프론트엔드 개발자 양성과정22-1 | 그린컴퓨터아카데미 |
| 주 요 내 용 | 1. 디지털 기술을 기반으로 다양한 기기의 융합, 네트워크의 융합, 콘텐츠의 융합을 통해 새로운 형태의 제품이나 융합 서비스를 창출하기 위하여 기기, 네트워크, 콘텐츠의 기획, 설계, 제작, 운용 및 시험을 수행하는 기능, 기술에 관한 능력을 함양.  2. 컴퓨터 프로그래밍 언어로 각 업무에 맞는 소프트웨어의 기능에 관한 설계, 구현 및 테스트를 수행하고, 형상관리를 통해 제품의 성능을 향상시키고, 서비스를 개선하는 업무능력을 함양.  3. 현대적 웹 애플리케이션을 개발하기 위한 표준 자바스크립트(ECMAScript), Ajax 등을 활용하여 모던 웹 개발 능력을 함양.  4. 리엑트(React)를 활용하여 싱글 페이지 애플리케이션 및 모바일 애플리케이션 개발 능력을 함양.  5. 관계형데이터베이스에서 SQL을 사용하여 응용SW의 기능에 적합한 데이터를 정의하고, 조작하며, 제어하는 능력을 함양. | |

**4. 기술 보유 능력 사항** 각종 OA프로그램, 개발 관련 언어/프로그램 등의 활용정도 작성

|  |  |
| --- | --- |
| 언 어 / 프 로 그 램 | 주 요 내 용(활용도) |
|  | JAVA / Java script / Jquery/ JSP/PHP / MYSQL / Spring / HTML / CSS 등등 활용정도 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5. 자격 및 면허 취득 사항** 운전면허 포함 모든 자격증(가능한 공인자격위주) | | | | | | | |
| 취 득 일 자 | | 자 격 증 명 | | | | 발 급 기 관 | |
|  | |  | | | |  | |
|  | |  | | | |  | |
|  | |  | | | |  | |
|  | |  | | | |  | |
|  | |  | | | |  | |
| **6. 직무 관련 경력 사항** 지원직무와 연관된 근무 경력 | | | | | | | | |
| 근 무 기 간 | | | 회 사 명 | | 담 당 업 무 | | | |
|  | | |  | |  | | | |
|  | | |  | |  | | | |
| **7. 직무관련 활동 사항** 지원직무와 연관된 기타 활동 사항 | | | | | | |
| 활 동 기 간 | 소 속 조 직 | | | 주 요 활 동 내 용 | | |
|  |  | | |  | | |
|  |  | | |  | | |
| **8. 사회경험 및 활동** 개발직군과 상관없는 모든 알바,봉사활동,동아리활동,인턴등등 | | | | | | |
| 활 동 기 간 | 소 속 조 직 | | | 주 요 활 동 내 용 | | |
|  |  | | | [아르바이트] | | |
|  |  | | | [봉사활동] | | |

**경력 및 경험 기술서(선택사항)**

|  |  |
| --- | --- |
| 자기PR | 한~두 문장 정도로 본인을 간단히 PR |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회사명 |  | 주요사업 |  |
| 부서명 |  | 직책 |  |
| 근무기간 |  | | |
| 업무내용  및  업무성과 | [업무내용]  [업무성과]  지원직무와 무관하더라도, 이전의 업무 경력에 관한 내용으로 작성  본인이 담당했던 주 업무와, 그와 관련된 성과(있을 경우) 작성 | | |

**NCS 기반 자기소개서**

|  |
| --- |
| **1. 지원 동기** |
| 1. 왜 개발 직종을 선택하게 되었는지에 대한 동기   이용자 참여 방식으로 외국어 학습자에게 유리한 사전을 구현하는 개발자를 목표로 개발 공부를 시작하게 되었습니다. 아마존의 e-book 어플리케이션인 kindle에는 사전 기능이 있음에도 불구하고 찾고자 하는 단어가 지닌 문맥상의 의미를 알기 위해서는 직접 사전의 내용을 하나하나 비교하여 올바른 뜻을 가려내야만 하는 것에 불편함을 느꼈습니다. 개발자로 커리어를 쌓아가며 미래에는 머신러닝 공부를 통해 많은 사람들의 외국어학습에 도움이 될 수 있는 개발자를 꿈꿉니다. 원대한 목표를 가지는 것은 힘들 때에도 지치지 않고 지속해 나가는 원동력이 되어줍니다.  2. (추후에 추가작성) 지원하려는 회사가 확정되면 그 회사에 지원하고자 하는 동기 |
| **2. 경력 및 주요 활동사항** |
| 이전의 경험이나 경력 중 본인의 업무역량을 읽을 수 있을 만한 사례를 기억해서 작성해보기  (업무적 역량을 엿볼 수 있도록 함이 목적입니다)  과거에는 관광가이드가 꿈> 일본인 대학생들을 대상 2주간 한국어 교육과 한국문화체험 멘토 진행> 언어 교육은 처음이고 일본어가 유창하지 않았던 상태> 일본어와 영어를 섞어가며 한국의 먹거리나 여행지 등 최대한 흥미를 이끌어 낼 수 있도록 함> 관광가이드가 되고 싶었던 목표와 한국인이라는 책임감> 방과 후 부산 각지의 관광지 철저한 조사로 다양한 코스 제안> 함께 여행하며 한국어에 자신감을 갖도록 한국인과 소통할 기회를 계속 만들어 줌> 멘토활동 종료 후 받은 만족스러웠다는 후기> 지속적인 언어 학습 동기가 되어 줌> 이후로도 꾸준한 언어 학습 |
| **3. 성격 및 보유역량 (성격의 장점 및 약점 또는 성격의 장점 및 강점 중 선택)** |
| 장점 작성시, 최대한 부각시키고, 그 장점을 뒷받침 할 수 있는 근거(사례,에피소드) 작성  가지고 있는 장점 중, 지원하고자 하는 직무와 부합되는 장점을 고르거나,  상관없다 하더라도, 그 사례를 충분히 들 수 있을 만한 내용으로 선정 해볼 것!  ex) 강점을 한 문장으로 표현하고 뒷받침 내용 작성하고 다시 한번 더 강점을 강조하거나, 그 강점이 해당 직무에 적합하다는 식의 마무리  단점 작성시, 최소화로 작성하되, 극복하고자 하는 본인의 노력을 작성  (장점/강점 내용이 충분히 나올 경우 단점은 굳이 작성 X)  관광학과를 졸업하여 전공과 언어능력을 살려 관광업에 종사하고자 했지만 코로나로 인해서 관광업계가 매우 어려워 짐> 언어를 살릴 수 있는 직업 탐색> 개발자 목표> |
| **4. 입사 후 포부** |
| 열심히, 성실히, 최선을 다해서 등등의 추상적인 표현 안돼요~  회사에 꼭 필요한 인재가 되겠다~ 도 노노~  구체적으로 포부와 계획(기본태도/자기개발/조직융화/책임감/노력/겸손등의 내용을 담아서  어려운 분들은 아래 질문에 대한 답을 써봅시다~  Q1. 개발자로서의 업무적 능력을 키우기 위해서 구체적으로 어떻게 할 것인지?  - 개발언어, 코드에 대한 공부 같은~?  Q2. 업무 특성상 팀업무가 많을수 있는데, 팀업무 진행시 어떤 태도로 임할 것인지?  Q3. 개발자로서(개인적으로) 어떤 것을 개발해보고 싶은지? |